

Einführung.....	2
1. Vorteile.....	2
2. BAO-Angebote.....	2
2.1. Stufe 1: Spieler- und Vereinsregistrierung.....	3
2.2. Stufe 2: Turnierunterstützung.....	3
2.3. Stufe 3: Unterstützung bei der Rangliste.....	3
3. Funktionale Details	3
3.1. Anmeldung, Konten, Benutzer und Mitglieder	3
3.2. Rollen	4
3.3. Welche verschiedenen Rollen haben Zugriff auf.....	4
3.4. Detaillierter Kontoablauf.....	5
3.4.1. Erstellung von Mitgliedern.....	5
3.4.2. Kontoerstellung	5
3.4.3. Konto mit Mitglied verbinden.....	6
3.4.4. Konto genehmigen	7
3.4.5. Verwaltungszugriff gewähren	8
3.5. Genehmigungsabläufe	8
3.5.1. Clubablauf ändern (Spielertransfer).....	8
3.5.2. Transferdatum und Sperrfristen.....	9
3.6. Willkommenseite	10
3.7. Verbände	10
3.8. Verband-Logo	11
3.9. Bezirke	11
3.10. Vereine	12
3.11. Club-Logo	13
3.12. Kurse und Bahnen	13
3.13. Kategorien	13
3.14. Mitglieder	14
3.15. Bilder von Mitgliedern	16
3.16. Kalender, Turniere und Veranstaltungen	18
3.17. Turnierorganisation	20
3.18. Turnierart.....	20
3.19. Spielerrangliste.....	21
3.20. Ergebnisse von BA an BAO melden.....	21
3.21. Rangliste und Handicap	22
3.22. Meine Seite.....	23
3.23. Mitgliederstatistik.....	24
3.24. Kursstatistik.....	24
3.25. Bahnstatistik	24
3.26. Protokollierung von Datenänderungen.....	25
4. Integrationen mit anderen Systemen	25
5. Migration aus alten Systemen	26
6. Zeitplan.....	26

Einführung

Bangolf Arena Online (BAO) ist ein System, das Daten für Verbände speichert und Administratoren auf allen Ebenen die Arbeit erleichtert. BAO ist ein System für mehrere Verbände, das die Daten der Minigolfwelt vereint und damit bisher unbekannte Dienstleistungen ermöglicht.

BAO ist das letzte fehlende Teil der ursprünglichen Vision von Bangolf Arena, die ein Turnierverwaltungstool (Bangolf Arena PC-Client), ein mobiles Scorecard-System (BAMS, Bangolf Arena Mobile Scorecard) und ein Online-System (Bangolf Arena Online) umfasste.

1. Vorteile

Die Vorteile der Nutzung von BAO sind dieselben wie für Bangolf Arena (BA) und BAMS:

- Zeitersparnis
- Verbesserung des Service

Menschen, die in der Verwaltung arbeiten, haben nur begrenzt Zeit und müssen immer mehr leisten. Spieler, Zuschauer und Journalisten erwarten einen besseren Service. BA und BAMS haben dies umgesetzt, und nun ist es Zeit für den letzten Schritt, BAO.

BAO kann beispielsweise im Vergleich zu BA und BAMS Folgendes bieten:

- Speicherung von Daten über Verbände und Turniere hinweg.
- Abwicklung des Spieleranmeldeprozesses und einfachere und schnellere Einrichtung des Turniers.
- Berechnung von Ranglisten und Handicaps.
- Vereinfachung der Veröffentlichung von Turnierergebnissen im Internet.

In BAO können Menschen zusammenarbeiten. Es liegt an jedem Verband, Bezirk und Verein, zu entscheiden, wie viel Arbeit sie auf die Nutzer verteilen möchten. In der einfachsten Form haben nur Verbandsadministratoren Zugriff auf die Verwaltungsfunktionen in BAO. In der fortgeschrittensten Form haben alle Mitglieder des Verbandes Zugriff auf die Verwaltungsfunktionen in BAO. Natürlich mit unterschiedlichen Funktionen, je nach ihrer Rolle.

2. BAO-Angebote

Der Aufbau eines Systems wie BAO ist teuer und mit erheblichen Entwicklungs- und Betriebskosten verbunden. Durch die Verteilung der Kosten auf mehrere Länder/Verbände werden die Kosten sehr wettbewerbsfähig. Das System wird von Isberg Information entwickelt, einem Unternehmen, das mit geringen Kosten zum Nutzen der Minigolfwelt betrieben wird. Für ein Unternehmen mit bezahlten Mitarbeitern wäre es sehr schwierig, das gleiche System zum gleichen Preis anzubieten.

Aus diesem Grund ist die Nutzung von BAO nicht kostenlos. Die Kosten hängen von der Größe des Verbandes, der Datenmenge des Verbandes und den Funktionen ab, die der Verband in BAO nutzen möchte. BAO bietet drei Hauptleistungsstufen an.

2.1. Stufe 1: Spieler- und Vereinsregister

Die Stufe „Spieler- und Vereinsregister“ ist das Basisangebot. Damit kann der Verband alle Mitglieder (Spieler und andere Rollen), Vereine, Kategorien, Bezirke, Plätze und Bahnen im System erfassen. Spieler, Vereine, Bezirke, Kategorien, Plätze und Bahnen werden mit dem PC-Programm Bangolf Arena synchronisiert, sodass es sehr einfach ist, Spieler und andere Daten für Turniere in Bangolf Arena zu registrieren.

Spielerbilder und Organisationsbilder sind ebenfalls enthalten.

Mitgliederstatistiken und der Export von Mitgliedern nach Excel sind enthalten.

2.2. Stufe 2: Turnierunterstützung

Die Turnierunterstützung ist die nächste Stufe. Damit können Verbände einen Turnierplan (Kalender), Turniervorlagen (für eine einfachere Einrichtung in Bangolf Arena) und Teilnehmeranmeldungen (damit Spieler und Teams lange vor der Erstellung des Turniers in BA registriert werden können) erstellen. Mit der Turnierunterstützung kann der größte Teil der Turnierkonfiguration in Bangolf Arena in BAO eingerichtet werden, und zwar nicht nur von einer Person, sondern von mehreren Personen. So können sich beispielsweise sogar die Spieler selbst für das Turnier anmelden, wenn der Verband dies zulässt.

Mit der Turnierunterstützung können Benutzer von Bangolf Arena das Turnier auch ohne BAMS und ohne jegliche Konfiguration veröffentlichen. Ein Webserver wird vom Verband zur Verfügung gestellt, um dies zu unterstützen.

Nach dem Turnier in BA können die Ergebnisse wieder in BAO importiert werden.

2.3. Stufe 3: Ranglistenunterstützung

Die höchste Stufe von BAO ist erreicht, wenn der Verband ein Ranking verwendet. Nach dem Turnier kann BAO die Rangliste für alle Mitglieder des Verbandes berechnen. Die Rangliste kann dann verwendet werden, um eine Rangliste aller Spieler des Verbandes zu erstellen. Das Ranking kann auch für andere Turniere verwendet werden, z. B. für Verlosungen oder die Einteilung der Spieler in verschiedene Kategorien anhand des Rankings.

BAO unterstützt mehrere Ranglistensysteme.

3. Funktionale Details

Die in diesem Dokument beschriebenen Funktionen sind nur ein kleiner Teil dessen, was BAO bieten kann. Das System wird weiterentwickelt und bei Bedarf um neue Funktionen erweitert.

3.1. Anmeldung, Konten, Benutzer und Mitglieder

Eine Person in BAO wird als Mitglied bezeichnet. Mitglieder sind meist Spieler, aber einige Mitglieder können auch administrative Funktionen haben, z. B. nur Schiedsrichter sein.

Um sich bei BAO anmelden zu können, muss die Person ein Benutzerkonto erstellen. Nach der Erstellung eines Kontos kann sich die Person anmelden, aber nichts mehr tun als ohne Konto.

Nach der Erstellung des Kontos muss ein Administrator den Benutzernamen des Kontos mit einem Mitglied im System verknüpfen. Sobald dies geschehen ist, kann der Benutzer auf einige Funktionen zugreifen. Um Zugriff auf weitere Funktionen zu erhalten, kann ein Administrator dem Benutzer Rollen zuweisen.

Eine reale Person darf nur ein Konto in BAO haben. Sie darf nicht ein Konto für sich selbst, eines für den Verein und ein weiteres für den Bezirk haben.

3.2. Rollen

BAO hat mehrere Rollen: Verbandsadministratoren, Distriktadministratoren, Clubadministratoren, Mitglieder und nicht angemeldete Besucher.

Benutzer können das System ohne Anmeldung nutzen, aber wenn sie sich anmelden, stehen ihnen mehr Funktionen zur Verfügung.

Einige Datenänderungen und die Sichtbarkeit sind auf bestimmte Rollen beschränkt.

Ein Verbandsadministrator kann alles tun, was ein Bezirksadministrator tun kann. Ein Bezirksadministrator kann alles tun, was ein Clubadministrator in seinem Bezirk tun kann. Ein Clubadministrator kann alles tun, was ein Mitglied des Clubs tun kann.

Es gibt außerdem einige Sonderrollen:

- „Globaler Kursadministrator“, der Kurse über alle Verbände hinweg verwalten kann.
- „Globaler Bildadministrator“, der Spielerbilder in allen Verbänden verwalten kann.

3.3. Welche unterschiedlichen Rollen haben Zugriff auf

Dieses Kapitel ist noch nicht vollständig.

	Verbandsadministrator	Bezirksadministrator	Club-Administrator	Mitglied
Mitglieder hinzufügen	Ja	Ja	Ja	Nein
Turniere erstellen	Ja	Nur beantragen	Nur beantragen	Nein
Spieler für Turniere anmelden	Alle in der Liga.	Alle im Bezirk.	Alle im Verein.	Je nach Verband.
Ankagen erstellen	Ja	Ja	Nein	Nein
Anlagen aktualisieren	Ja	Ja	Ja	Nein
Bahnen aktualisieren	Ja	Ja	Ja	Nein
Spielerbilder hochladen	Ja	Ja	Ja	Ja
Spielerbilder genehmigen	Ja	Nein	Nein	Nein

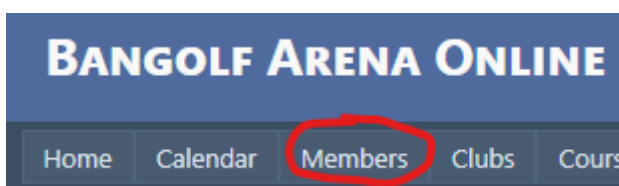
Spielernamen ändern	Ja	Je nachdem, welcher Verband.	Je nach Verband.	Je nach Verband.
---------------------	----	------------------------------	------------------	------------------

Verbandsadministratoren in WMF können nationale (Team-)Spielerbilder für alle Spieler hochladen.

3.4. Detaillierter Kontoablauf

3.4.1. Erstellung von Mitgliedern

Die Person (Mitglied in BAO, oft ein Spieler) muss in BAO existieren. Bei vielen Personen existiert das Mitglied bereits, andernfalls muss ein Administrator das Mitglied erstellen. Sie können auf der Registerkarte „Mitglieder“ sehen, ob Ihr Mitglied bereits existiert. Es ist weiterhin möglich, das Mitglied in einem späteren Schritt zu erstellen, aber normalerweise existiert das Mitglied bereits.

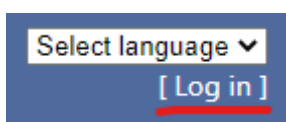


Mitglieder können durch Klicken auf die Schaltfläche „Neues Mitglied“ erstellt werden. Mitglieder müssen vom Bezirk und vom Verband genehmigt werden, bevor sie aktiv werden.

Bei einigen Verbänden werden Mitglieder nicht direkt in BAO angelegt. Stattdessen werden Mitglieder aus externen Systemen synchronisiert.

3.4.2. Kontoerstellung

Eine Person, die sich anmelden möchte, benötigt ein Benutzerkonto. Klicken Sie zunächst oben rechts auf „Anmelden“.



Klicken Sie dann auf „Registrieren“.

LOG IN

Please enter your username and password. [Register](#) if you don't have an account.

Account Information

Username:

Geben Sie Ihre **E-Mail-Adresse** und Ihr Passwort ein. Bestätigen Sie das Passwort.

CREATE NEW ACCOUNT

Here you can register an account to being able to login to BAO. You s further instructions.

Account Information

Email (Username)

Password:

Confirm password:

Password seems to be strong

Klicken Sie auf „Konto erstellen“.

Eine E-Mail wird an die von Ihnen angegebene E-Mail-Adresse gesendet.

ACCOUNT CREATED

Great! An account was successfully created. Please click on the link sent to

Wenn Sie die E-Mail nicht erhalten, überprüfen Sie Ihren Spam-Ordner und Ihre E-Mail-Adresse. Wenn Sie die E-Mail immer noch nicht erhalten, wenden Sie sich an info@isberginformation.com

3.4.3. Konto mit Mitglied verbinden

Wenn der Benutzer auf den Link klickt, gelangt er zu dieser Seite:

PROCEED REGISTRATION

Next step is to connect your account to a member in BAO. For this, the administrator needs more information about you.

Federation
Svenska Bangolförbundet ▼

First name

Last name

Club

Year of birth

Hier wählt der Benutzer seinen Verband aus, gibt seinen Namen, seinen Verein und sein Geburtsjahr ein und klickt auf „Weiter“. Hoffentlich findet der Benutzer sich selbst. Andernfalls muss er erneut suchen oder aufgeben.

PROCEED REGISTRATION

One member matched, is this you?

Lars Isberg, Malmö BGK ▼

Wenn der Benutzer auf „Ja, das bin ich“ klickt, erscheint Folgendes:

PROCEED REGISTRATION

Thank you! You will now need to wait for an administrator to finish your registration. You will get an email when it is done.

3.4.4. Konto genehmigen

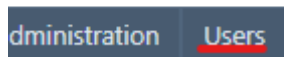
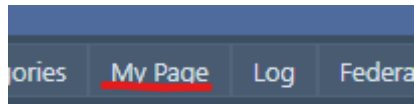
Der Verband erhält eine E-Mail, dass ein neuer Benutzer registriert wurde. Der Verband ruft die Protokolle auf und genehmigt das Mitglied.

Waiting for	
Svenska Bangolförbundet	Approve

Wenn der Verband auf die Schaltfläche „Endgültig genehmigen“ geklickt hat, erhält der Benutzer eine E-Mail und hat nun Zugriff auf sein Mitgliedskonto in BAO.

3.4.5. Verwaltungszugriff gewähren

Wenn der neue Benutzer nun Zugriff auf den Club, den Distrikt oder den Verband erhalten soll, kann der Administrator dies unter „Meine Seite/Benutzer“ vornehmen.



3.5. Genehmigungsabläufe

Datenänderungen können entweder direkt ausgeführt werden, wenn der Benutzer Zugriff darauf hat, oder der Benutzer kann eine Änderung beantragen, wenn die Änderung von Administratoren genehmigt werden muss.

First name	<input type="text" value="Fabian"/>	Request change
Last name	<input type="text" value="Spies"/>	Request change
Sex	<input type="text" value="Male"/>	
Club	<input type="text" value="UBGC Bludenz"/>	Request change

Es werden einige Genehmigungsabläufe unterstützt, z. B. wenn jemand, z. B. ein Mitglied oder ein Verein, eine Änderung beantragt, die vom Distrikt und/oder den Verbänden genehmigt werden muss, bevor die Datenänderung vorgenommen werden kann. Ein spezieller Ablauf ist der Wechsel eines Spielers zu einem anderen Verein.

3.5.1. Vorgang „Verein wechseln“ (Spielertransfer)

Der Vereinswechsel wird ausgeführt, wenn alle beteiligten Administratoren die Änderung genehmigt haben. Der Genehmigungsablauf ist unterschiedlich, je nachdem, wie der Wechsel erfolgt und ob die Verbände Distrikte haben.

Der ursprüngliche Verband ist der Verband, in dem der Spieler vor dem Wechsel registriert war. Der neue Verband ist der Verband, in dem der Spieler nach dem Wechsel registriert ist. Der ursprüngliche und der neue Verband sind natürlich oft derselbe Verband.

Wenn der Ablauf an einen Bezirk weitergeleitet wird, dieser jedoch keine Administratoren hat, wird der Bezirk übersprungen und der Ablauf geht an den Verband.

Gleicher Verband	Der ursprüngliche Verband hat Bezirke	Der Zielverband hat Bezirke	Gleicher Bezirk	Datenfluss
Ja	Nein	Nein	-	Alter Verein Neuer Verein Verband

Ja	Ja	Ja	Ja	Alter Verein Neuer Verein Bezirk Verband
Ja	Ja	Ja	Nein	Alter Verein Alter Bezirk Neuer Verein Neuer Bezirk Verband
Nein	Nein	Nein	-	Alter Verein Alter Verband Neuer Verein Neuer Verband WMF
Nein	Ja	Nein	-	Alter Verein Alter Bezirk Alter Verband Neuer Verein Neuer Verband WMF
Nein	Nein	Ja	-	Alter Verein Alter Verband Neuer Verein Neuer Bezirk Neuer Verband WMF
Nein	Ja	Ja	-	Alter Verein Alter Bezirk Alter Verband Neuer Verein Neuer Bezirk Neuer Verband WMF

Ein Sonderfall liegt vor, wenn ein Spieler einen Verein verlassen möchte, sich aber noch nicht entschieden hat, für welchen Verein er spielen möchte. Dies ist beispielsweise in einigen Verbänden während der Transferperiode zulässig. Um dies zu regeln, sollte der Verband einen Verein mit dem Namen „_No club“ oder ähnlichem haben. Der Unterstrich am Anfang ist wichtig, damit BA und BAO wissen, dass es sich nicht um einen echten Verein handelt, sondern nur um einen Platzhalterverein.


3.5.2. Transferdatum und Sperrfristen

Bei der Beantragung eines Vereinswechsels kann der Wechsel auf ein bestimmtes Datum festgelegt werden. Der Wechsel kann dann im Voraus genehmigt werden und der tatsächliche Wechsel erfolgt am Transferdatum.

Club

BGSC Klaus

Österreichischer Minigolf Sport Verband

Transfer date  Leave empty for the fastest possible transfer

Select one of the dates below for no suspension period. If other dates or no date, there will be a suspension period of 10 days.

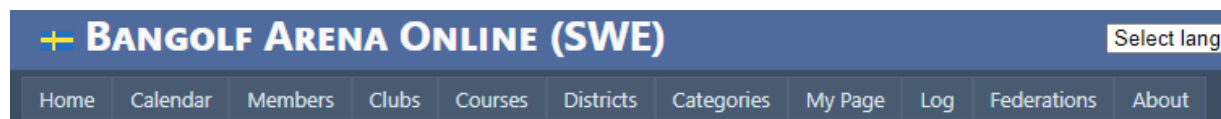
[2023-09-01](#)

[2024-01-01](#)

Ein Verband kann eine Sperrfrist festlegen, während der Spieler innerhalb von X Tagen nicht für einen neuen Verein spielen dürfen. Es kann auch „freie Termine“ geben, an denen ein Vereinswechsel ohne Sperrfrist möglich ist.

3.6. Willkommenseite

Jeder Verband kann einen statischen Text auf seiner Willkommenseite einfügen. In diesem Text können Sie Ihre Nutzer über bestimmte Dinge bezüglich BAO informieren. Dieser Text sollte langfristig (mehrere Jahre) gültig sein. Sie können ihn nicht selbst bearbeiten. Senden Sie eine E-Mail mit dem gewünschten Text aninfo@isberginformation.com, und er wird in der nächsten Ausgabe von BAO verfügbar sein.



WELCOME TO BANGOLF ARENA ONLINE!

This is Bangolf Arena Online, a system that handles minigolf tournaments, players, clubs, courses, handicap, ranking and much more. Bangolf Arena and BAMS.

To get access to your federation please email info@isberginformation.com

If your federation already uses BAO you contact your [federation](#) to get access.

Report bugs or request new functionality to info@isberginformation.com or visit the Facebook group [Minigolf Software](#)

Here you can place a static text for your federation

3.7. Verbände

BAO unterstützt eine unbegrenzte Anzahl von Verbänden. Wenn ein Benutzer das System zum ersten Mal besucht, wird ihm eine Liste der Verbände zur Auswahl angezeigt.

BANGOLF ARENA ONLINE (SWE) Select language [Log in]

Home Calendar Members Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations About

FEDERATIONS

[Statistics](#)

Select federation

 Albania		ALB
 Australia		AUS
 Belarus		BLR
 Belgium		BEL
 Brazil		BRA
 British Minigolf Association	BMGA	GBR
 Canada		CAN
 Český minigolfový svaz	CMGS	CZE
 China		CHN
 Croatia		CRO
 Dansk Minigolf Union	DMgU	DEN
 Deutscher Minigolfsport Verband	DMV	GER
 EMF European Minigolfsport Federation	EMF	EMF
 Federación Deportiva de Minigolfe	FDM	DOM

Wenn ein Verband ausgewählt wird, sieht der Benutzer die Daten für diesen Verband. Ein Benutzer kann jederzeit zu einem anderen Verband wechseln. Ein besonderer Verband ist die WMF, die als Dachverband für große internationale Turniere fungiert. Die EMF ist ein ähnlicher Verband.

3.8. Verbandslogo

Alle Verbände sollten ein Verbandslogo hinzufügen. Dieses wird auf den Ergebnisseiten der Bangolf Arena angezeigt, dient aber vor allem als Fallback, damit beim Teilen von Turnierergebnissen in sozialen Medien anstelle eines Spielerbildes das Bild des Verbandes angezeigt wird.

Home Calendar Members Clubs Courses Districts Categories My Page Log **Federations** **About**


SVENSKA BANGOLFFÖRBUNDET

[Member statistics](#) [Course statistics](#) [Lane statistics](#)

CONTACT INFORMATION

Web page: <http://www.bangolf.se>

[Edit contact information](#)



[Change logotype](#)

3.9. Bezirke

Große Verbände können in Bezirke unterteilt werden. Kleine Verbände benötigen keine Bezirke. Wenn Ihr Verband keine Bezirke hat, kann das Bezirksmenü entfernt werden.

Wenn Sie Bezirke haben, können Sie auch entscheiden, ob Sie Bezirksverwalter möchten oder nicht. Sie können weiterhin Bezirke haben, aber keine Bezirksverwalter. Oder Sie können Bezirke und Bezirksverwalter haben.

DISTRICTS

Name	Abbreviation	Clubs
Burgenländischer Bahnengolfverband		3
Kärntner Bahnengolfverband	KBGV	1
Niederösterreichischer Bahnengolfverband	NÖBGV	20
Oberösterreichischer Bahnengolfsportverband	OÖBGSV	13
Salzburger Bahnengolfsportverband	SBGSV	5
Steirischer Bahnengolfverband	STBGV	8
Tiroler Bahnengolfverband	TBGV	11
Wiener Bahnengolfverband	WBGV	11
Vorarlberger Bahnengolfverband	VBGV	7

3.10. Clubs

Verbände und Distrikte sind Dachorganisationen für Clubs. Ein Club kann eine unbegrenzte Anzahl von Kursen haben. Es werden Filz-, Beton-, Eternit- und MOS-Anlagen unterstützt.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

- Home
- Tournaments
- Members
- Ranking
- Clubs
- Courses

1. KLAGENFURTER MGC

- Properties
- Edit
- Members
- Courses

Name: **1. Klagenfurter MGC**

District: **Kärntner Bahnengolfverband**

CONTACT INFORMATION

Rosentalerstraße 69

9020 Klagenfurt

Email: **theodor.pinter@gmx.at**

Edit

Verbände, Distrikte und Clubs können optional Kontaktinformationen angeben.

3.11. Club-Logo

Alle Clubs sollten ein Club-Logo hinzufügen. Dieses wird auf den Ergebnisseiten der Bangolf Arena angezeigt.

MALMÖ BGK

Properties Edit Members Courses

Name: **Malmö BGK**
Abbreviation:
District: **Sydsvenska Bangolförbundet**

CONTACT INFORMATION

Cederströmsgatan 6
21238 Malmö
Phone: +46737448562
Email: info@malmobgk.se
Web page: www.malmobgk.se



3.12. Plätze und Bahnen

Plätze und Bahnen können (und sollten) in BAO konfiguriert werden. Diese werden dann automatisch mit Bangolf Arena (dem PC-Turnierverwaltungsprogramm) synchronisiert.

3.13. Kategorien

Jeder Verband kann seine eigenen Kategorien festlegen. Internationale Kategorien sind Kategorien, die zum WMF-Verband gehören. Sowohl Verbandskategorien als auch internationale Kategorien werden auf der Seite angezeigt, auf der ein nationaler Verband Kategorien verwaltet, was es für einen Verband einfacher macht, sich bei Bedarf an die nationalen Kategorien anzupassen.

Die Kategorien basieren auf Alter und Geschlecht. Spieler werden halbautomatisch in eine neue Kategorie verschoben, wenn sie älter werden. Der Verbandsadministrator kann eine einfache Funktion verwenden, um alle Benutzer in ihre neuen Kategorien zu verschieben, z. B. am 1. Januar.

Verbands-Kategorien unterscheiden sich von Turnier-Kategorien. Für Turnier-Kategorien gibt es mehr Optionen als alters- und geschlechtsbasierte Kategorien.

CATEGORIES

FEDERATION CATEGORIES

Name	Abbreviation	From age	To Age
Flickor C	FC	7	11
Pojkar C	PC	7	11
Flickor B	FB	12	13
Pojkar B	PB	12	13
Flickor A	FA	14	15
Pojkar A	PA	14	15
Damjuniorer	DJ	16	19
Herrjuniorer	HJ	16	19
Damer	D	20	45
Herrar	H	20	45
Oldboys	OB	46	58
Oldgirls	OG	46	58
Damveteraner	DV	59	99
Herrveteraner	HV	59	99

INTERNATIONAL CATEGORIES

Name	Abbreviation	From age	To Age
Female Kids	FK	1	15
Male Kids	MK	1	15
Female Youth	FY	16	19
Male Youth	MY	16	19
General Class Men	M	20	45
General Class Women	W	20	45
Female Senior 1	FS1	46	57
Male Senior 1	MS1	46	57
Female Senior 2	FS2	58	120
Male Senior 2	MS2	58	120

Die Alterskategorien der Verbände sind mit Bangolf Arena synchronisiert.

Wenn Sie überlappende Kategorien haben, wird eine entsprechende Warnung angezeigt. Dies darf nicht der Fall sein.

3.14. Mitglieder

Mitglieder im System sind meist Spieler, können aber auch andere Personen sein.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [Ranking](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#) [Categories](#) [My Page](#) [Events](#)

MEMBERS

Name	Club	Category	License number	RL value
Achim Kronbichler	Sport Oase-Putter Team Salzburg	Männliche Jugend	303	3,931
Adalbert Kazinota	Badener AC ZV Minigolf	Männliche Senioren 2	32	20,185
Adam Fazekas	Wiener ASVÖ Team 21	Herren	73	1,313
Adelheid Haissl	MSV Unterland	Weibliche Senioren 2	1620	7,415
Adelheid Thomann	Tyrolean Golf-Team	Weibliche Senioren 2	2966	99,999
Adolf Ager	MGC Innsbruck/Igls	Männliche Senioren 2	551	99,999
Adrian Dobler	UBGC Bludenz	Männliche Jugend	788	5,574

MEMBER

First name: [Change](#)

Last name: [Change](#)

Sex: ▼

Club: ▼ [Change](#)

Year of birth: Month: Day:

Category: ▼

License number:

Licensed:

Street:

Postal code:

City:

Country: ▼

Citizenship: ▼

Email: Optional

Phone: Optional

Username: Optional

Das Geburtsjahr ist obligatorisch, aber Monat und Tag können aufgrund der Verbandsregeln optional sein.

Ein Mitglied ist ein Spieler, der an Turnieren teilnehmen darf, wenn er „lizenziert“ ist. BAO unterstützt mehrere Lizenztypen, falls der Verband diese verwendet. Wenn der Verband nur einen Lizenztyp hat, ist die Spielerlizenz nur ein Kennzeichen.

Wenn der Verband mehrere Spielelizenztypen hat, wird dies unterstützt (nicht in der Abbildung oben zu sehen). Jeder Lizenztyp ist mit einer Gebühr verbunden. Es ist leicht zu erkennen, wie viel Gebühr ein Verein aufgrund der Spielerlizenzen zahlen muss.

Wenn der Verband Spielerlizenzen verwendet, kann jeder Spieler einer Lizenzkategorie angehören. Genau wie andere Alterskategorien können Turniere oder Turnierkategorien nur für Spieler mit bestimmten Lizenztypen geöffnet sein.

License number Don

Licensed

Player license ▼

Rank

Street

Can not play before

Postal code

City

Country

Citizenship

Adulto

Agonista

Amatore

Esordiente

Esordiente 2

Junior

Over 75

Promozionale

Simpatizziante

Eine Lizenz kann mit einer Gebühr verbunden sein. BAO bietet eine eingeschränkte Unterstützung für die Berechnung der Lizenzgebühren, die den Vereinen in Rechnung gestellt werden können.

MEMBER STATISTICS

District Club Category Sex Age Player license License fee

Search

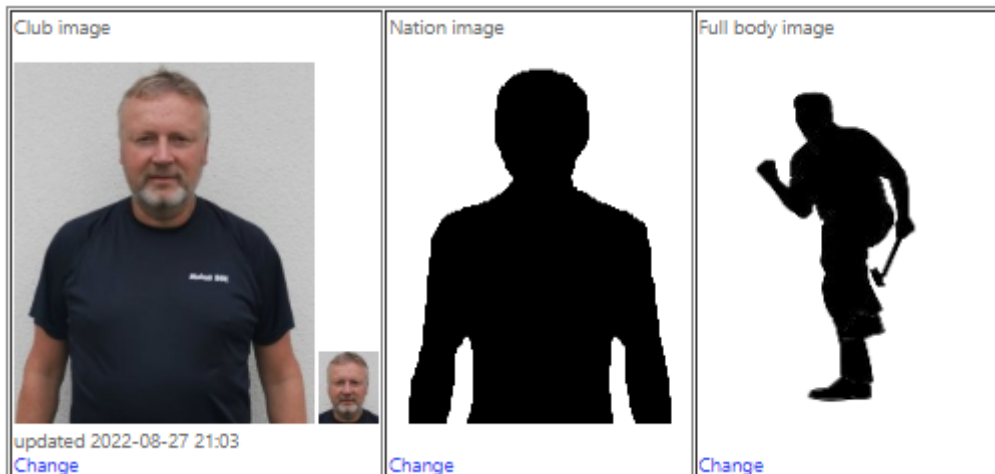
Club	License fee	Count
Polizei SV Steyr	1305	87
Badener AC ZV Minigolf	535	33
MGC-Sparkasse Bludenz	660	33
ASKÖ MSC Linz Lissfeld	460	32
MGC Blau-Weiß	830	32
SV OMV Gänserndorf	910	30
UBGC Baden	610	28
ASKÖ MSC Braunau Raiffeisen	440	25

3.15. Mitgliederbilder

Mitgliederbilder (Spielerbilder) können einfach in BAO hochgeladen werden. Diese werden automatisch auf den Ergebnisseiten von BA angezeigt. Mitglieder können Bilder selbst hochladen, diese müssen jedoch von einem Administrator, in der Regel dem Verbandsadministrator, genehmigt werden.

Achten Sie darauf, die Regeln für Bilder zu befolgen. Der Spieler muss vom Bauchnabel aufwärts zu sehen sein, der Hintergrund muss hell sein und das Gesicht muss den größten Teil des kleinen Bildes ausfüllen. Länderbilder sind nur für Spieler, die für das jeweilige Land spielen, und werden in der Regel von jemandem aus der WMF verwaltet. Ganzkörperbilder müssen beim Spielen auf dem Platz aufgenommen werden. Die Fotos müssen nicht perfekt ausgerichtet sein, da Sie sie zuschneiden und das kleine Kopfbild beim Hochladen in BAO anpassen können.

Der „Schlüssel“ für das Bild ist die Lizenznummer des Spielers. Verwenden Sie Lizenznummern niemals für mehrere Spieler.



Ein Clubverwalter oder ein Verbandsverwalter kann alle Bilder überprüfen, um festzustellen, welche fehlen oder ob einige davon veraltet sind.

Für einige Verbände (derzeit AUT) sind Bilder obligatorisch. Bevor ein neues Mitglied zugelassen werden kann, muss daher ein Vereinsbild hochgeladen werden.

Alle Bilder werden auf einem Server des deutschen Verbandes gespeichert.

3.16. Spielerlizenz

BAO verwendet das Konzept der Spielerlizenz, was bedeutet, dass ein lizenziertes Mitglied ein Mitglied ist, das an Turnieren teilnehmen darf.

Bei jedem Mitglied gibt es ein Kontrollkästchen, mit dem angegeben wird, ob das Mitglied lizenziert ist oder nicht.

Licensed

Die einfache Lizenzkennzeichnung funktioniert für viele Verbände, aber einige Verbände haben unterschiedliche Lizenztypen. Ein Mitglied kann einem Lizenztyp angehören. Der Lizenztyp kann darüber entscheiden, an welchen Turnieren ein Spieler teilnehmen darf.

- Player licenses:
- A
 - B
 - C
 - J

Spielerlizenzen können auch mit einer Gebühr verbunden sein. Das bedeutet auch, dass Sie sehen können, wie viel ein Verein für die Lizenzen bezahlen muss.

Club	Player license	License fee
Polizei SV Steyr	C	260
Polizei SV Steyr	A	520
Polizei SV Steyr	B	225
Polizei SV Steyr	J	75

Wenn Sie Spielerlizenzen benötigen, wenden Sie sich bitte an info@isberginformation.com

Zusammen mit den Lizenzen gibt es ein Feld, in dem Sie festlegen können, wann ein Mitglied mit dem Spielen beginnen darf. Sie können dies entweder manuell oder im Rahmen des Vereinswechsel-Workflows festlegen. Normalerweise ist dieses Feld leer, was bedeutet, dass das Mitglied spielen darf, wenn es eine Lizenz hat.

Can not play before | 2025-03-14 | 

3.17. Kalender, Turniere und Veranstaltungen

Turniere finden Sie im Kalender. Im Kalender finden Sie auch andere Veranstaltungen wie Verbandssitzungen.

BAO unterstützt den gesamten Turnierablauf, von der Anmeldung zum Turnier über die Terminierung von Turnieren, die Anmeldung von Spielern zu Turnieren bis hin zur Durchführung von Turnieren und der Anzeige der Turnierergebnisse.

Alle Turnierarten im Bangolf Arena PC-Client werden unterstützt. Die Darstellung der tatsächlichen Turnierergebnisse erfolgt durch Bangolf Arena. Ein Link in BAO führt zu den vollständigen Turnierergebnissen, die von Bangolf Arena erstellt wurden. In BAO sehen Sie alle für die Rangliste erforderlichen Ergebnisse, d. h. die Teilnahme der Spieler und die Schlagergebnisse (Runde, Gesamt und Durchschnitt).

Die Turnierergebnisse können in Bangolf Arena Online veröffentlicht werden, ohne dass die BA-Benutzer einen Webserver konfigurieren müssen. Der Verband benötigt einen Webserver, um die Ergebnisse zu hosten.

Um schnell interessante Turniere zu finden, stehen mehrere Filter zur Verfügung.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

Home Calendar Members Ranking Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations

CURRENT TOURNAMENTS/EVENTS

Current Upcoming Ongoing Finished All New tournament New event Tournament types

Courses

Start date	End date	Last registration	Tournament/Event	Promotor	Organizer	Status	
2021-01-23	2021-01-23	2021-01-22	Hallen-LM Wien 1. Runde Bad Vöslau	WBGV	WBGV	Cancelled	R
2021-01-24	2021-01-24	2021-01-23	Hallen-LM Wien 2. Runde Bad Vöslau	WBGV	WBGV	Cancelled	R
2021-01-31	2021-01-31	2021-01-30	Offene Hallen-LM 2. Runde Hohenems	VBGV	VBGV	Cancelled	Int R
2021-02-06	2021-02-07	2021-02-05	BLC-Senioren	ÖMGV	LIPIZ	Cancelled	R
2021-02-13	2021-02-14	2021-02-12	BLC-Jugend & allg. Klasse	ÖMGV	PSV	Cancelled	R
2021-02-18	2021-02-18	2021-02-17	29. Int. Offene PSV Hallenvereinsmeisterschaft	PSV	PSV	Cancelled	Int
2021-02-20	2021-02-21	2021-02-19	31. Int. PSV-Hallentrophy	PSV	PSV	Cancelled	Int R
2021-02-27	2021-02-28	2021-02-26	7. 24 Stunden M&G Marathon Hohenems	DORN	DORN	Approved	Int
2021-02-27	2021-02-27	2021-02-26	Offene Hallenclubmeisterschaft Bad Vöslau	BADV	BADV	Cancelled	R

BANGOLF ARENA ONLINE (SWE)

We

Home Tournaments Members HCP Clubs Courses Districts Categories My Page Events Federations About

ELITSERIEN

Properties Edit Result Participants Categories Export Import

Tournament name:

Tournament type:

BangolfArena tournament type:

A result (18 lanes) is calculated for representing

A team result is calculated for representing

Promotor:

Organizer:

International:

Status:

Start date/time:

End date:

Last registration date/time:

Number of courses:

Course: [More](#)

Course: [More](#)

Number of rounds:

Result web page:

Tournament info web page:

Player licenses: The organisation has no player licenses defined

Not applied
 Applied
 Approved
 Open for registration
 Closed for registration
 Data retrieved
 Result reported
 Result calculated

BAO ist über XML-Exportdateien in Bangolf Arena integriert. Das Turnier wird in BAO erstellt und mehrere Eigenschaften, darunter auch die Spieler, werden an Bangolf Arena übertragen.

3.18. Turnierorganisation

Das Turnierpersonal kann in BAO definiert werden. Die Organisation wird auf der Turnierinformationsseite in den Internetseiten von Bangolf Arena angezeigt. Es können Regeln definiert werden, z. B. dass nur Mitglieder mit Schiedsrichterlizenz als Schiedsrichter ausgewählt werden dürfen. Es wird möglich sein, z. B. zu sehen, wie oft eine Person als Schiedsrichter in Turnieren tätig war.

Select assignment:

- Tournament director
- Tournament officer
- Assistant tournament officer
- Head referee
- Referee
- Federation representative
- Representative
- Head of jury
- Jury member
- Media manager
- Media team member
- Starter
- Speaker
- Organiser staff
- Green room staff
- Bangolf Arena team leader
- Bangolf Arena team member

3.19. Turniertyp

Um die Organisation noch einfacher zu gestalten, kann der Verband Turnierarten erstellen, die als Vorlage für Turniere mit ähnlichen Eigenschaften dienen.

TOURNAMENT TYPES

Name	BA type	Days	Rounds	Clubs	Districts	Lowest RL value
Bundesliga	TeamMatch			False	False	0,000
Bundesländercup	NotDefined			False	False	0,000
Dachverbandsveranstaltung	NotDefined			False	True	1,250
Hauptturnier Freiluft	NotDefined			True	True	0,750
Hauptturnier Halle	NotDefined			True	True	0,750
Landesliga / Landesmeisterschaft	NotDefined			False	True	0,500
Landesmeisterschaft KO	IndCup			False	True	0,500
Landesmeisterschaft/Landesliga Halle	NotDefined			False	True	0,500
Nationale und internationale Turniere KO-Bewerb	IndCup			True	True	0,750
Offene Hallenlandesmeisterschaft	NotDefined			False	True	0,750
Weitere Nebenturniere	NotDefined			True	True	
ÖM/ÖJM/EM/WM/EC	NotDefined			False	False	
ÖM/ÖJM/EM/WM/EC KO-Bewerb	IndCup			False	False	

A tournament type is a templete that can be used to faster set up tournaments with similar properties.

3.20. Spielermanmeldung

BAO verfügt über eine schnelle und benutzerfreundliche Oberfläche für die Anmeldung von Spielern zu Turnieren.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

Select language: Welcome lai

Home Tournaments Members Ranking Clubs Courses Districts Categories My Page Events Federations About

30. INTERNATIONALE PSV HALLENTROPHY

Properties Edit **Register participants** Participants Categories Export Import

SEARCH TO ADD PLAYERS:

First name: Last name: License number:

Federation: Club:

REGISTERED PLAYERS (8)

	Name	Category	Club	Country	Year of birth	Tournament category
<input type="checkbox"/>	Claudia Schuster	Weibliche Senioren 1	1. SMGSC Werfen	AUT	1968	Weibliche Senioren 1
<input type="checkbox"/>	Friedrich Dangl	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1961	Männliche Senioren 2
<input type="checkbox"/>	Lukas Schuster	Männliche Jugend	1. SMGSC Werfen	AUT	2003	Männliche Jugend
<input type="checkbox"/>	Maria Münnich	Weibliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1957	Weibliche Senioren 2
<input type="checkbox"/>	Reinhard Schuster	Männliche Senioren 2	1. SMGSC Werfen	AUT	1961	Männliche Senioren 2
<input type="checkbox"/>	Roland Lidlgruber	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1959	Männliche Senioren 2
<input type="checkbox"/>	Rosa Dangl	Weibliche Senioren 1	Polizei SV Steyr	AUT	1962	Weibliche Senioren 1
<input type="checkbox"/>	Rudolf Laimer	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1957	Männliche Senioren 2

Wenn ein Spieler nicht im BAO für das Turnier registriert ist, kann er dennoch während des Turniers in der Bangolf Arena hinzugefügt werden. Die lokale Datenbank der Spieler im Bangolf Arena PC-Client wird mit dem BAO synchronisiert.

Anmeldungen für WMF-Turniere werden innerhalb von BAO verwaltet, was erheblich vereinfacht wird, wenn alle Spieler bereits in BAO registriert sind.

Es ist möglich, Spieler aus anderen Verbänden in BAO zu registrieren. Diese sollten jedoch aus anderen Verbänden ausgewählt und nicht als ausländische Spieler in falschen Verbänden hinzugefügt werden.

3.21. Ergebnisse aus BA an BAO zurückmelden

Nachdem ein Turnier in BA gespielt wurde, kann es zur möglichen Berechnung der Rangliste an BAO gemeldet werden. BAO ist kein Ergebnissystem, d. h. der Zweck von BAO ist nicht die Anzeige von Turnierergebnissen. Einige Ergebnisse für Spieler des eigenen Verbandes werden angezeigt, aber Mannschaftsergebnisse und Ergebnisse ausländischer Spieler werden nicht angezeigt.

Die tatsächlichen Turnierergebnisse können innerhalb der BAO durch Klicken auf den Link „Vollständige Ergebnisse“ abgerufen werden:

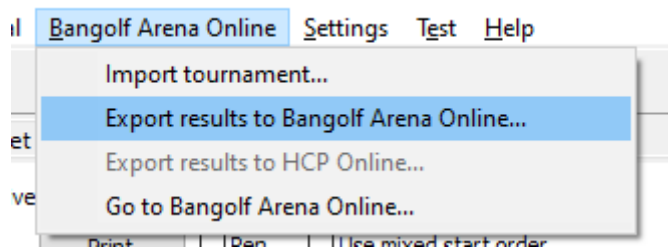
51. PREIS DER STADT STEYR RESULT

Properties Result Participants Categories Teams Organisation

Complete results

Nur Spieler mit Ergebnissen aus dem eigenen Verband können zurück in BAO importiert werden.

In BA exportieren Sie die Ergebnisse über dieses Menü in eine XML-Datei:



Die XML-Datei wird über die Registerkarte „BAO-Import“ in das Turnier importiert.

51. PREIS DER STADT STEYR

Properties Edit Result Participants Categories Teams Organisation **Import**

3.22. Rangliste und Handicap

Rangliste und Handicap können von BAO berechnet werden. BAO unterstützt mehrere Ranglistensysteme und es besteht die Möglichkeit, BAO als Ranglistensystem für den Verband zu verwenden.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [Ranking](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#) [Categories](#) [M](#)

RANKING 2020-01-01

Ranking 2020-01-01 ▾

Place Name	Club	Tournaments	RL value
1 Reinhard Schuster	1. SMGSC Werfen	10	0,453
2 Manfred Lindmayr	BGC Wien	10	0,494
3 Adriano Steiner	UBGC Dornbirn	10	0,607
4 Rupert Westenthaler	ASKÖ MGC Bischofshofen	10	0,630
5 Anton Wechselberger	MSV Unterland	10	0,777
6 Hans Peter Werner	1. MGC Vösendorf	10	0,792
7 Harald Exl	Polizei SV Steyr	10	0,802

BANGOLF ARENA ONLINE (SWE)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [HCP](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#)

HANDICAP FELT

[Felt](#) [EB](#) [Concrete](#) [MOS](#)

Official ranking (at least 3 played tournaments) All players

Plac	Namn	Klubb	Tävlingar	HCP
1	Dan Trulsson	Tantogårdens BGK	3	1,4
2	Mats Olsson	Sjövikens IF	5	3,5
3	Mats Nilsson	Perstorps BGK	5	3,5
4	Lars Isberg	Malmö BGK	5	3,8
5	Magnus Jeppsson	Malmö BGK	6	4,6

3.23. Meine Seite

Nach der Anmeldung im System wird eine „Meine Seite“ angezeigt, auf der der angemeldete Benutzer für ihn relevante Daten und Funktionen findet.

3.24. Mitgliederstatistik

Es ist möglich, Mitgliederstatistiken in einem Verband einzusehen. Diese finden Sie im Menü „Über uns“.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT) Select language [Log in]

Home Calendar Members Ranking Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations About

MEMBER STATISTICS

District Club Category Sex Age Player license License fee

Search

Sex	Count	%
Male	658	67,6
Female	315	32,4

2 entries

3.25. Kursstatistik

Es ist möglich, Kursstatistiken in einem Verband oder in allen Verbänden anzuzeigen. Sie finden diese im Menü „Über“.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT) Select language [Log in]

Home Calendar Members Ranking Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations About

COURSE STATISTICS

District Owner System All federations WMF courses only Approved WMF courses only

Search

System	Count	%
Miniaturegolf	44	55,7
Concrete	25	31,6
Feltgolf	5	6,3
MOS	5	6,3

4 entries

3.26. Bahnstatistik

Es ist möglich, Bahnstatistiken in einem Verband oder in allen Verbänden anzuzeigen. Sie finden diese im Menü „Über“.

LANE STATISTICS

Course Lanes All federations WMF courses only Approved WMF courses only

Search

Lane	Lanes
Middle hill	43
Angle	41
Flat loop	41
Pyramids	41
Lightning	40

3.27. Protokollierung von Datenänderungen

Die Protokollierung aller Datenänderungen in einem System ist eine sehr nützliche Funktion, die in vielen Systemen fehlt. BOA unterstützt die Protokollierung mehrerer Datenänderungen.

Die Protokollseite unterstützt auch den Datenfreigabe-Workflow, bei dem einige geänderte Daten von anderen Personen genehmigt werden müssen.

Home Calendar Members Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations About

LOG
 User Waiting for

Time	Event	Name	Details	Waiting for	
2021-01-30 11:38	Transfer request	Camilla Lindoff	Malmö BGK -> Uppsala BGK	Sydsvenska	Approve
2021-01-29 14:24	Waiting	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno	Waiting for ITA and WMF	
2021-01-29 07:40	Transfer approved by district	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno		
2021-01-29 07:40	Transfer request	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno		

Wählen Sie den Benutzer aus, um zu sehen, welcher Benutzer die Daten geändert hat. Wählen Sie „Warten auf“, um nur Ereignisse anzuzeigen, die auf die Genehmigung durch eine andere Person warten.

Klicken Sie auf „Genehmigen“, um die Änderung zu genehmigen.

4. Integration mit anderen Systemen

BAO funktioniert natürlich sehr gut mit Bangolf Arena (BA) und BAMS zusammen.

BAO ist nicht an BA und BAMS gebunden. Es wird einen einfachen Integrationspunkt geben, der die Integration anderer Systeme in BAO ermöglicht. Dies macht eine Investition in BAO zukunftssicher. Einige Verbände verwenden BAO bereits zusammen mit einem anderen Ranglistensystem oder einer anderen Master-Datenbank.

5. Migration aus alten Systemen

Wenn ein Verband alte Daten in einem anderen System hat, können diese in BAO migriert werden. In der Regel ist der Import von Spielern und Vereinen enthalten, wenn ein Verband sich für die Nutzung von BAO anmeldet.

6. Zeitplan

2011–2014: Erste Prototypen

2015: Eine erste Version wurde der Öffentlichkeit zugänglich gemacht

2015: Das System wurde für einige Testturniere mit realen Daten eingesetzt

2016–2018: Kleinere Weiterentwicklungen.

2019: Der erste Verband unterzeichnete einen Vertrag zur Nutzung von BAO. Umfangreiche Weiterentwicklung.

2020: Umfangreiche Weiterentwicklung. Sechs Verbände nutzen BAO.

2021: Die WMF bietet allen Verbänden kostenlosen Zugang zu BAO auf Stufe 1.

2023: 15 Verbände nutzen BAO.

Das System wird in den kommenden Jahren voraussichtlich weiterentwickelt und um neue Funktionen erweitert.