

Introduction	2
1. Avantages	2
2. Offres BAO	2
2.1. Niveau 1 : Inscription des joueurs et des clubs	3
2.2. Niveau 2 : Assistance pour les tournois	3
2.3. Niveau 3 : Assistance pour le classement	3
3. Détails fonctionnels	3
3.1. Connexion, comptes, utilisateurs et membres	4
3.2. Rôles	4
3.3. Quels sont les différents rôles ayant accès à quoi ?	4
3.4. Flux détaillé des comptes	5
3.4.1. Création de membres	5
3.4.2. Création de compte	5
3.4.3. Lier un compte à un membre	6
3.4.4. Approbation du compte	7
3.4.5. Octroi d'un accès administratif	8
3.5. Processus d'approbation	8
3.5.1. Modification du flux du club (transfert de joueur)	8
3.5.2. Date de transfert et périodes de suspension	10
3.6. Page d'accueil	10
3.7. Fédérations	10
3.8. Logo de la fédération	11
3.9. Districts	11
3.10. Clubs	12
3.11. Logo du club	13
3.12. Cours et pistes	13
3.13. Catégories	13
3.14. Membres	14
3.15. Photos des membres	16
3.16. Calendrier, tournois et événements	18
3.17. Organisation des tournois	20
3.18. Type de tournoi	20
3.19. Inscription des joueurs	21
3.20. Transmission des résultats à BAO depuis BA	21
3.21. Classement et handicap	22
3.22. Ma page	23
3.23. Statistiques des membres	24
3.24. Statistiques du parcours	24
3.25. Statistiques sur les couloirs	24
3.26. Enregistrement des modifications de données	25
4. Intégrations avec d'autres systèmes	25
5. Migration depuis d'anciens systèmes	26
6. Calendrier	26

Introduction

Bangolf Arena Online (BAO) est un système qui stockera les données des fédérations et facilitera la vie des administrateurs à tous les niveaux : fédérations, districts, clubs, membres et joueurs. BAO est un système multi-fédérations qui réunira les données du monde du minigolf et permettra ainsi d'offrir des services inédits.

BAO est la dernière pièce manquante de la vision originale de Bangolf Arena, qui comprenait un outil de gestion des tournois (Bangolf Arena PC client), un système de carte de score mobile (BAMS, Bangolf Arena Mobile Scorecard) et un système en ligne (Bangolf Arena Online).

1. Avantages

Les avantages de BAO sont les mêmes que ceux de Bangolf Arena (BA) et BAMS :

- Gain de temps
- Amélioration du service

Les personnes travaillant dans l'administration ont un temps limité et doivent accomplir davantage de tâches. Les joueurs, le public et les journalistes attendent un meilleur service. BA et BAMS ont répondu à cette attente et il est maintenant temps de passer à la dernière étape, BAO.

BAO peut, par exemple, apporter les améliorations suivantes par rapport à ce que nous avons aujourd'hui avec BA et BAMS :

- Conserver les données entre les fédérations et les tournois.
- Gérer le processus d'inscription des joueurs et faciliter et accélérer la mise en place du tournoi.
- Calculer le classement et le handicap.
- Faciliter la publication des résultats des tournois sur Internet.

Dans BAO, les utilisateurs peuvent travailler ensemble. Il appartient à chaque fédération, district et club de décider de la quantité de travail qu'ils souhaitent distribuer aux utilisateurs. Dans sa forme la plus simple, seuls les administrateurs de la fédération ont accès aux fonctions administratives de BAO. Dans sa forme la plus avancée, tous les membres de la fédération ont accès aux fonctions administratives de BAO. Bien sûr, les fonctions varient en fonction de leurs rôles.

2. Offres BAO

La mise en place d'un système tel que BAO est coûteuse et implique des frais de développement et d'exploitation importants. En répartissant les coûts entre plusieurs pays/fédérations, le prix devient très compétitif. Le système est développé par Isberg Information, une société à faible coût qui œuvre au profit du monde du minigolf. Il serait très difficile pour une entreprise employant du personnel rémunéré d'offrir le même système au même prix.

Pour cette raison, l'utilisation de BAO n'est pas gratuite. Le coût dépend de la taille de la fédération, de la quantité de données dont elle dispose et des fonctionnalités qu'elle souhaite utiliser dans BAO. BAO propose trois niveaux d'offres principaux.

2.1. Niveau 1 : Registre des joueurs et des clubs

Le niveau « Enregistrement des joueurs et des clubs » est l'offre de base. Il permet à la fédération de disposer dans le système de tous ses membres (joueurs et autres rôles), clubs, catégories, districts, parcours et pistes. Les joueurs, clubs, districts, catégories, parcours et pistes sont synchronisés avec le programme Bangolf Arena PC, ce qui facilite grandement l'enregistrement des joueurs et d'autres données pour les tournois dans Bangolf Arena.

Les photos des joueurs et des organisations sont également incluses.

Les statistiques des membres et l'exportation des membres vers Excel sont incluses.

2.2. Niveau 2 : Assistance pour les tournois

L'assistance aux tournois est le niveau supérieur. Elle permet aux fédérations de disposer d'un calendrier des tournois, de modèles de tournois (pour une configuration plus facile dans Bangolf Arena) et d'inscriptions des participants (afin que les joueurs et les équipes puissent être inscrits bien avant la création du tournoi dans BA). Grâce à la prise en charge des tournois, la majeure partie de la configuration des tournois dans Bangolf Arena pourra être effectuée dans BAO, non seulement par une seule personne, mais par plusieurs personnes. Par exemple, les joueurs eux-mêmes peuvent s'inscrire au tournoi si la fédération le permet.

Grâce à la prise en charge des tournois, les utilisateurs de Bangolf Arena pourront également publier le tournoi avec ou sans BAMS sans aucune configuration. Un serveur web est fourni par la fédération pour prendre en charge cette fonctionnalité.

Une fois le tournoi terminé dans BA, il est possible d'importer les résultats dans BAO.

2.3. Niveau 3 : prise en charge du classement

Le niveau le plus avancé de BAO est celui où la fédération utilise un classement. Une fois le tournoi terminé, BAO peut calculer le classement de tous les membres de la fédération. Le classement peut ensuite être utilisé pour établir une liste de tous les joueurs de la fédération. Le classement peut également être utilisé pour d'autres tournois, par exemple pour tirer au sort ou répartir les joueurs dans différentes catégories en fonction de leur classement.

BAO prend en charge plusieurs systèmes de classement.

3. Détails fonctionnels

Les fonctionnalités décrites dans ce document ne constituent qu'une petite partie de ce que BAO peut offrir. Le système évoluera et de nouvelles fonctionnalités seront ajoutées en fonction des besoins.

3.1. Connexion, comptes, utilisateurs et membres

Une personne dans BAO est appelée un membre. Les membres sont principalement des joueurs, mais certains membres peuvent avoir des rôles administratifs, par exemple être uniquement arbitre.

Pour pouvoir se connecter à BAO, la personne doit créer un compte utilisateur. Une fois le compte créé, la personne peut se connecter, mais ne peut pas faire plus que sans compte.

Une fois le compte créé, un administrateur doit associer le nom d'utilisateur du compte à un membre du système. Une fois cette opération effectuée, l'utilisateur peut accéder à certaines fonctionnalités. Pour pouvoir accéder à davantage de fonctionnalités, un administrateur peut attribuer des rôles à l'utilisateur.

Une personne réelle ne peut avoir qu'un seul compte dans BAO. Elle ne peut pas avoir un compte pour elle-même, un pour le club et un autre pour le district.

3.2. Rôles

BAO dispose de plusieurs rôles : administrateurs de fédération, administrateurs de district, administrateurs de club, membres et visiteurs non connectés.

Les utilisateurs peuvent utiliser le système sans se connecter, mais davantage de fonctionnalités seront disponibles s'ils se connectent.

Certaines modifications et la visibilité de certaines données sont limitées à certains rôles.

Un administrateur de fédération peut faire tout ce qu'un administrateur de district peut faire. Un administrateur de district peut faire tout ce qu'un administrateur de club peut faire dans son district. Un administrateur de club peut faire tout ce qu'un membre du club peut faire.

Il existe également deux rôles spéciaux :

- « Administrateur global des cours », qui peut administrer les cours dans toutes les fédérations.
- « Administrateur global des images » : peut gérer les images des joueurs dans toutes les fédérations.

3.3. Quels sont les rôles qui ont accès à quoi ?

Ce chapitre n'est pas encore complet.

	Administrateur de fédération	Administrateur de district	Administrateur de club	Membre
Ajouter des membres	Oui	Oui	Oui	Non
Créer des tournois	Oui	Ne postuler que pour	Appliquer uniquement pour	Non
Inscrivez les joueurs aux tournois	Tous dans la fédération.	Tous dans la fédération.	Tous dans le club.	Selon la fédération.

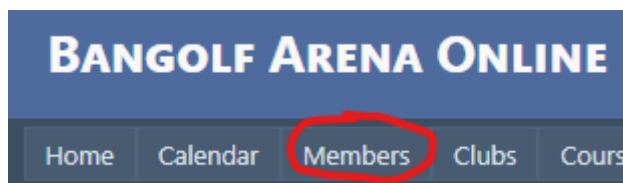
Créer des parcours	Oui	Oui	Non	Non
Mettre à jour les cours	Oui	Oui	Oui	Non
Mettre à jour les voies	Oui	Oui	Oui	Non
Télécharger les images des joueurs	Oui	Oui	Oui	Oui
Approuver les images des joueurs	Oui	Non	Non	Non
Modifier le nom du joueur	Oui	Selon la fédération.	Selon la fédération.	Selon la fédération.

Les administrateurs de fédération dans WMF peuvent télécharger les images nationales (équipe) de tous les joueurs.

3.4. Déroulement détaillé du compte

3.4.1. Création d'un membre

La personne (membre dans BAO, souvent un joueur) doit exister dans BAO. Pour de nombreuses personnes, le membre existe déjà, sinon un administrateur doit créer le membre. Vous pouvez voir si votre membre existe déjà dans l'onglet Membres. Il sera toujours possible de créer le membre à une étape ultérieure, mais dans le cas normal, le membre existe déjà.

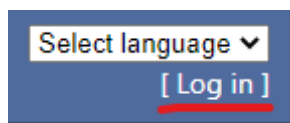


Les membres peuvent être créés en cliquant sur le bouton « Nouveau membre ». Les membres doivent être approuvés par le district et la fédération avant d'être actifs.

Pour certaines fédérations, les membres ne sont pas créés directement dans BAO. Ils sont synchronisés à partir de systèmes externes.

3.4.2. Création d'un compte

Une personne qui souhaite se connecter doit disposer d'un compte utilisateur. Cliquez d'abord sur « Connexion » dans le coin supérieur droit.



Cliquez ensuite sur « S'inscrire ».

LOG IN

Please enter your username and password. [Register](#) if you don't have an account.

Account Information

Username:

Saisissez votre adresse e-mail et votre mot de passe. Confirmez le mot de passe.

CREATE NEW ACCOUNT

Here you can register an account to being able to login to BAO. You s further instructions.

Account Information

Email (Username)

Password:

Confirm password:

Password seems to be strong

Create account

Cliquez sur Créer un compte.

Un e-mail sera envoyé à l'adresse que vous avez indiquée.

ACCOUNT CREATED

Great! An account was successfully created. Please click on the link sent to

Si vous ne recevez pas l'e-mail, vérifiez votre dossier spam et votre adresse e-mail. Si vous ne recevez toujours pas l'e-mail, contactez info@isberginformation.com

3.4.3. Connecter le compte au membre

Lorsque l'utilisateur clique sur le lien, il arrive sur cette page :

PROCEED REGISTRATION

Next step is to connect your account to a member in BAO. For this, the administrator needs more information about you.

Federation	Svenska Bangolförbundet
First name	
Last name	
Club	
Year of birth	
Proceed	

Ici, l'utilisateur sélectionne sa fédération, saisit son nom, son club et son année de naissance, puis clique sur Continuer. Avec un peu de chance, l'utilisateur se retrouve. Sinon, il doit effectuer une nouvelle recherche ou abandonner.

PROCEED REGISTRATION

One member matched, is this you?

Lars Isberg, Malmö BGK
Yes it is me Search again I give up searching for me

Lorsque l'utilisateur clique sur « Oui, c'est moi », la fenêtre suivante s'affiche.

PROCEED REGISTRATION

Thank you! You will now need to wait for an administrator to finish your registration. You will get an email when it is done.

3.4.4. Approbation du compte

La fédération reçoit alors un e-mail l'informant qu'un nouvel utilisateur s'est inscrit. La fédération accède aux journaux et approuve le membre.

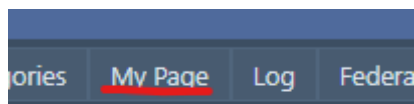
Waiting for	
Svenska Bangolförbundet	<u>Approve</u>

Approve account connection on behalf of Svenska Bangolförbundet

Une fois que la fédération a cliqué sur le bouton d'approbation finale, l'utilisateur reçoit un e-mail et a désormais accès à son compte BAO.

3.4.5. Accorder l'accès administratif

Si le nouvel utilisateur doit obtenir un accès au club, au district ou à la fédération, l'administrateur peut alors gérer cela dans Ma page/Utilisateurs.



3.5. Processus d'approbation

Les modifications de données peuvent être effectuées directement si l'utilisateur y a accès, ou l'utilisateur peut demander une modification si celle-ci doit être approuvée par les administrateurs.

First name	Fabian	Request change
Last name	Spies	Request change
Sex	Male	
Club	UBGC Bludenz	Request change

Certains scénarios de flux d'approbation sont pris en charge, par exemple lorsqu'une personne, telle qu'un membre ou un club, demande une modification qui doit être approuvée par le district et/ou les fédérations avant que la modification des données puisse avoir lieu. Un flux spécifique concerne le changement de club d'un joueur.

3.5.1. Processus de changement de club (transfert de joueur)

Le changement de club est effectué lorsque tous les administrateurs concernés ont approuvé la modification. Le flux d'approbation diffère selon la manière dont le transfert est effectué et selon que les fédérations ont des districts ou non.

La fédération d'origine est la fédération à laquelle le joueur appartenait avant le transfert. La fédération de destination est la fédération à laquelle le joueur appartient après le transfert. La fédération d'origine et la fédération de destination sont bien sûr souvent la même fédération. Si le flux est redirigé vers un district mais que celui-ci n'a pas d'administrateurs, le district est ignoré et le flux est renvoyé vers la fédération.

Même fédération	La fédération d'origine a des districts	La fédération de destination a des districts	Même district	Flux
Oui	Non	Non	-	Ancien club Nouveau club Fédération

Oui	Oui	Oui	Oui	Ancien club Nouveau club District Fédération
Oui	Oui	Oui	Non	Ancien club Ancien quartier Nouveau club Nouveau quartier Fédération
Non	Non	Non	-	Ancien club Ancienne fédération Nouveau club Nouvelle fédération WMF
Non	Oui	Non	-	Ancien club Ancien district Ancienne fédération Nouveau club Nouvelle fédération WMF
Non	Non	Oui	-	Ancien club Ancienne fédération Nouveau club Nouveau district Nouvelle fédération WMF
Non	Oui	Oui	-	Ancien club Ancien district Ancienne fédération Nouveau club Nouveau district Nouvelle fédération WMF

Un cas particulier se présente lorsqu'un joueur souhaite quitter un club mais n'a pas encore décidé dans quel club il souhaite jouer. Cela est par exemple autorisé dans certaines fédérations pendant la période de transfert. Pour gérer cette situation, la fédération doit disposer d'un club nommé « _No club » ou similaire. Le trait de soulignement au début est important car BA et BAO savent ainsi qu'il ne s'agit pas d'un vrai club, mais simplement d'un club fictif.

3.5.2. Date de transfert et périodes de suspension

Lorsqu'un changement de club est demandé, celui-ci peut être programmé à une date précise. Le changement peut alors être approuvé à l'avance et le changement effectif aura lieu à la date du transfert.

Club

Transfer date  Leave empty for the fastest possible transfer

Select one of the dates below for no suspension period. If other dates or no date, there will be a suspension period of 10 days.

[2023-09-01](#)

[2024-01-01](#)

Une fédération peut prévoir une période de suspension pendant laquelle les joueurs ne peuvent pas jouer pour un nouveau club pendant un certain nombre de jours. Il peut également y avoir des « dates libres » où le changement de club est autorisé à certaines dates sans période de suspension.

3.6. Page d'accueil

Chaque fédération peut afficher un texte statique sur sa page d'accueil. Ce texte vous permet d'informer vos utilisateurs sur tout aspect spécifique de BAO. Il doit pouvoir rester affiché pendant plusieurs années. Vous ne pouvez pas le modifier vous-même. Envoyez le texte souhaité à info@isberginformation.com et il sera disponible lors de la prochaine mise à jour de BAO.

 **BANGOLF ARENA ONLINE (SWE)**

Select lang

HomeCalendarMembersClubsCoursesDistrictsCategoriesMy PageLogFederationsAbout

WELCOME TO BANGOLF ARENA ONLINE!

This is Bangolf Arena Online, a system that handles minigolf tournaments, players, clubs, courses, handicap, ranking and much more. Welcome to Bangolf Arena and BAMS.

To get access to your federation please email info@isberginformation.com

If your federation already uses BAO you contact your [federation](#) to get access.

Report bugs or request new functionality to info@isberginformation.com or visit the Facebook group [Minigolf Software](#)

Here you can place a static text for your federation

3.7. Fédérations

BAO prendra en charge un nombre illimité de fédérations. Lorsqu'un utilisateur visite le système pour la première fois, une liste de fédérations lui est présentée afin qu'il puisse faire son choix.

Select language

[Log in]

Home

Calendar

Members

Clubs

Courses

Districts

Categories

My Page

Log

Federations

About

FEDERATIONS

Select federation

	Albania	ALB
	Australia	AUS
	Belarus	BLR
	Belgium	BEL
	Brazil	BRA
	British Minigolf Association	BMGA GBR
	Canada	CAN
	Cesky minigolfový svaz	CMGS CZE
	China	CHN
	Croatia	CRO
	Dansk Minigolf Union	DMGU DEN
	Deutscher Minigolfsport Verband	DMV GER
	European Minigolfsport Federation	EMF EMF
	Federación Portuguesa de Minigolfe	FPM POR

Statistics

Une fois qu'une fédération est sélectionnée, l'utilisateur verra les données relatives à cette fédération. Un utilisateur peut à tout moment passer à une autre fédération. La WMF est une fédération spéciale qui chapeaute les grands tournois internationaux. L'EMF est une fédération similaire.

3.8. Logo de la fédération

Toutes les fédérations doivent ajouter un logo de fédération. Celui-ci sera visible sur les pages de résultats de Bangolf Arena, mais surtout, il servira de solution de secours lorsque les liens vers les résultats du tournoi seront partagés sur les réseaux sociaux, afin que l'image de l'organisation puisse être affichée à la place de celle d'un joueur.

Home

Calendar

Members

Clubs

Courses

Districts

Categories

My Page

Log

Federations

About

SVENSKA BANGOLFFÖRBUNDET

Member statistics

Course statistics

Lane statistics

CONTACT INFORMATION

Web page: <http://www.bangolf.se>

Edit contact information

Change logotype

3.9. Districts

Les grandes fédérations peuvent être divisées en districts. Les petites fédérations n'ont pas besoin d'avoir de districts. Si votre fédération n'a pas de districts, le menu des districts peut être supprimé.

Si vous avez des districts, vous pouvez également décider si vous souhaitez ou non avoir des administrateurs de district. Vous pouvez toujours avoir des districts sans administrateurs de district. Ou bien, vous pouvez avoir des districts et des administrateurs de district.

DISTRICTS

Name	Abbreviation	Clubs
Burgenländischer Bahnengolfverband		3
Kärntner Bahnengolfverband	KBGV	1
Niederösterreichischer Bahnengolfverband	NÖBGV	20
Oberösterreichischer Bahnengolfsportverband	OÖBGSV	13
Salzburger Bahnengolfsportverband	SBGSV	5
Steirischer Bahnengolfverband	STBGV	8
Tiroler Bahnengolfverband	TBGV	11
Wiener Bahnengolfverband	WBGV	11
Vorarlberger Bahnengolfverband	VBGV	7

3.10. Clubs

Les fédérations et les districts sont des organisations qui chapeautent les clubs. Un club peut avoir un nombre illimité de cours. Les cours Felt, Concrete, EB et MOS sont pris en charge.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [Ranking](#) [Clubs](#) [Courses](#)

1. KLAGENFURTER MGC

[Properties](#) [Edit](#) [Members](#) [Courses](#)

Name: **1. Klagenfurter MGC**

District: **Kärntner Bahnengolfverband**

CONTACT INFORMATION

Rosentalerstraße 69

9020 Klagenfurt

Email: **theodor.pinter@gmx.at**

[Edit](#)

Les fédérations, les districts et les clubs peuvent fournir des coordonnées facultatives.

3.11. Logo du club

Tous les clubs doivent ajouter un logo de club. Celui-ci sera visible sur les pages de résultats de Bangolf Arena.

MALMÖ BGK

Properties Edit Members Courses

Name: **Malmö BGK**

Abbreviation:

District: **Sydsvenska Bangolförbundet**

CONTACT INFORMATION

Cederströmsgatan 6

21238 Malmö

Phone: **+46737448562**

Email: **info@malmobgk.se**

Web page: www.malmobgk.se



3.12. Parcours et voies

Les parcours et les pistes peuvent (et doivent) être configurés dans BAO. Ils seront ensuite automatiquement synchronisés avec Bangolf Arena (le programme d'administration des tournois sur PC).

3.13. Catégories

Chaque fédération peut avoir son propre ensemble de catégories. Les catégories internationales sont celles qui appartiennent à la fédération WMF. Les catégories de la fédération et les catégories internationales sont affichées sur la page où une fédération nationale administre les catégories, ce qui signifie qu'il est plus facile pour une fédération de s'aligner sur les catégories nationales si elle le souhaite.

Les catégories sont basées sur l'âge et le sexe. Les joueurs sont automatiquement transférés vers une nouvelle catégorie lorsqu'ils atteignent un certain âge. L'administrateur de la fédération peut utiliser une fonction simple pour transférer tous les utilisateurs vers leurs nouvelles catégories, par exemple le 1er janvier.

Les catégories de fédération diffèrent des catégories de tournoi. Pour les catégories de tournoi, il existe davantage d'options que les catégories basées sur l'âge et le sexe.

CATEGORIES

FEDERATION CATEGORIES

Name	Abbreviation	From age	To Age
Flickor C	FC	7	11
Pojkar C	PC	7	11
Flickor B	FB	12	13
Pojkar B	PB	12	13
Flickor A	FA	14	15
Pojkar A	PA	14	15
Damjuniorer	DJ	16	19
Herrjuniorer	HJ	16	19
Damer	D	20	45
Herrar	H	20	45
Oldboys	OB	46	58
Oldgirls	OG	46	58
Damveteraner	DV	59	99
Herrveteraner	HV	59	99

INTERNATIONAL CATEGORIES

Name	Abbreviation	From age	To Age
Female Kids	FK	1	15
Male Kids	MK	1	15
Female Youth	FY	16	19
Male Youth	MY	16	19
General Class Men	M	20	45
General Class Women	W	20	45
Female Senior 1	FS1	46	57
Male Senior 1	MS1	46	57
Female Senior 2	FS2	58	120
Male Senior 2	MS2	58	120

Les catégories d'âge des fédérations sont synchronisées avec Bangolf Arena.

Si vous avez des catégories qui se chevauchent, vous verrez un avertissement à ce sujet. Ne faites pas cela.

3.14. Membres

Les membres du système sont principalement des joueurs, mais peuvent également être d'autres personnes.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [Ranking](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#) [Categories](#) [My Page](#) [Events](#)

MEMBERS

Name	Club	Category	License number	RL value
Achim Kronbichler	Sport Oase-Putter Team Salzburg	Männliche Jugend	303	3,931
Adalbert Kazinota	Badener AC ZV Minigolf	Männliche Senioren 2	32	20,185
Adam Fazekas	Wiener ASVÖ Team 21	Herren	73	1,313
Adelheid Haissl	MSV Unterland	Weibliche Senioren 2	1620	7,415
Adelheid Thomann	Tyrolean Golf-Team	Weibliche Senioren 2	2966	99,999
Adolf Ager	MGC Innsbruck/Igls	Männliche Senioren 2	551	99,999
Adrian Dobler	UBGC Bludenz	Männliche Jugend	788	5,574

MEMBER

First name:	Lars	Change
Last name:	Isberg	Change
Sex:	Male	
Club:	Malmö BGK	Change
Year of birth:	1968	Month: Day:
Category:	Oldboys	
License number:	161650	Get_next_available
Licensed:	☒	
Street :	Bolagsbacken 19	
Postal code:		
City:		
Country:	Sweden	
Citizenship:	Swedish	
Email:	info@isberginformation.com	Optional
Phone:	12312314	Optional
Username:		Optional
Update Cancel Delete/Inactivate		

L'année de naissance est obligatoire, mais le mois et le jour peuvent être facultatifs en fonction des règles de la fédération.

Un membre est un joueur autorisé à participer à des tournois s'il est « licencié ». BAO prend en charge plusieurs types de licence si la fédération les utilise. Si la fédération n'a qu'un seul type de licence, la licence de joueur est simplement un indicateur.

Si la fédération dispose de plusieurs types de licence de joueur, cela est pris en charge (non visible dans l'image ci-dessus). Chaque type de licence est soumis à une cotisation. Il est facile de voir le montant de la cotisation qu'un club doit payer en fonction des licences des joueurs.

Si la fédération utilise des licences de joueur, chaque joueur peut appartenir à une catégorie de licence. Tout comme les autres catégories d'âge, les tournois ou les catégories de tournois peuvent être ouverts uniquement aux joueurs disposant de types de licence spécifiques.

License number Don

Licensed ☒

Player license

Rank

Street

Can not play before

Postal code

City

Country

Citizenship

Adulto

Agonista

Amatore

Esordiente

Esordiente 2

Junior

Over 75

Promozionale

Simpatizzante

Une licence peut être associée à des frais. BAO offre une prise en charge limitée pour calculer le montant des frais de licence à facturer aux clubs.

MEMBER STATISTICS

☐ District ☒ Club ☐ Category ☐ Sex ☐ Age ☐ Player license ☒ License fee

Search

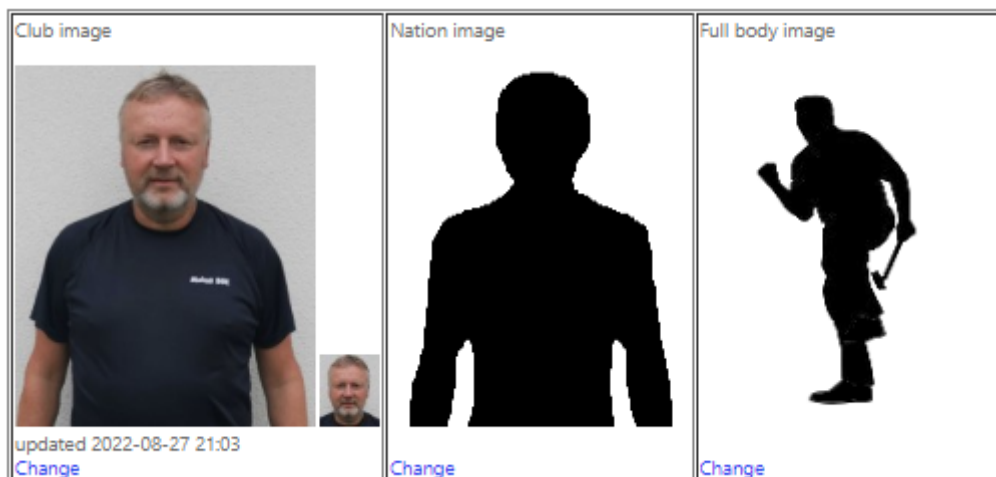
Club	License fee	Count
Polizei SV Steyr	1305	87
Badener AC ZV Minigolf	535	33
MGC-Sparkasse Bludenz	660	33
ASKÖ MSC Linz Lissfeld	460	32
MGC Blau-Weiß	830	32
SV OMV Gänserndorf	910	30
UBGC Baden	610	28
ASKÖ MSC Braunau Raiffeisen	440	25

3.15. Images des membres

Les images des membres (images des joueurs) sont faciles à télécharger dans BAO. Elles s'affichent automatiquement dans les pages de résultats de BA. Les membres peuvent télécharger eux-mêmes leurs images, mais celles-ci doivent être approuvées par un administrateur, généralement l'administrateur de la fédération.

Veillez à respecter les règles relatives aux images. Le joueur doit être visible à partir du nombril, sur un fond clair, et son visage doit occuper la majeure partie de la petite image. Les images nationales sont réservées aux joueurs jouant pour leur pays et sont généralement gérées par un membre de la WMF. Une image en pied doit être utilisée lorsque le joueur est sur le parcours. Il n'est pas nécessaire de prendre des photos parfaitement alignées, car vous pouvez les recadrer et ajuster la petite image de la tête lorsque vous téléchargez l'image dans BAO.

La « clé » de l'image est le numéro de licence du joueur. Ne réutilisez jamais les numéros de licence entre joueurs.



Un administrateur de club ou un administrateur de fédération peut examiner toutes les images pour voir celles qui manquent ou si certaines sont anciennes.

Pour certaines fédérations (actuellement AUT), les images sont obligatoires. Ainsi, avant qu'un nouveau membre puisse être approuvé, il est obligatoire de télécharger une image du club.

Toutes les images sont stockées sur un serveur appartenant à la fédération allemande.

3.16. Licence de joueur

BAO utilise le concept de licence de joueur, ce qui signifie qu'un membre licencié est un membre autorisé à participer à des tournois.

Sur la fiche d'un membre, une case permet d'indiquer si le membre est licencié ou non.

Licensed ☒

Le simple indicateur de licence fonctionne pour de nombreuses fédérations, mais certaines fédérations ont différents types de licence. Un membre peut appartenir à un seul type de licence. Le type de licence peut déterminer les tournois auxquels un joueur est autorisé à participer.

Player licenses:

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ J

Les licences de joueur peuvent également être payantes. Cela signifie également que vous pouvez voir combien un club doit payer pour les licences.

Club	Player license	License fee
Polizei SV Steyr	C	260
Polizei SV Steyr	A	520
Polizei SV Steyr	B	225
Polizei SV Steyr	J	75

Si vous avez besoin de licences de joueur, contactez info@isberginformation.com

En plus des licences, il existe un champ dans lequel vous pouvez définir quand un membre est autorisé à commencer à jouer. Vous pouvez le définir manuellement ou dans le cadre du processus de transfert de club. Normalement, ce champ est vide, ce qui signifie que le membre est autorisé à jouer s'il dispose d'une licence.

Can not play before | 2025-03-14 | 

3.17. Calendrier, tournois et événements

Les tournois se trouvent dans le calendrier. Dans le calendrier, vous pouvez également trouver d'autres événements tels que les réunions de la fédération.

BAO prend en charge l'ensemble du processus des tournois, depuis l'inscription aux tournois, la programmation des tournois, l'inscription des joueurs aux tournois, le déroulement des tournois et l'affichage des résultats des tournois.

Tous les types de tournois du client PC Bangolf Arena seront pris en charge. La présentation des résultats réels des tournois est gérée par Bangolf Arena. Un lien dans BAO renvoie vers les résultats complets des tournois créés par Bangolf Arena. Dans BAO, vous pouvez voir tous les résultats nécessaires au classement, c'est-à-dire la participation des joueurs et les résultats des coups (tour, total et moyenne).

Les résultats des tournois peuvent être publiés sur Bangolf Arena Online sans que les utilisateurs de BA aient besoin de configurer un serveur web. La fédération doit disposer d'un serveur web pour héberger les résultats.

Pour trouver rapidement les tournois qui vous intéressent, plusieurs filtres sont disponibles.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

Home Calendar Members Ranking Clubs Courses Districts Categories My Page Log Federations

CURRENT TOURNAMENTS/EVENTS

Current Upcoming Ongoing Finished All New tournament New event Tournament types

☐ Courses

Start date	End date	Last registration	Tournament/Event	Promotor	Organizer	Status	
2021-01-23	2021-01-23	2021-01-22	Hallen-LM Wien 1. Runde Bad Vöslau	WBGV	WBGV	Cancelled	R
2021-01-24	2021-01-24	2021-01-23	Hallen-LM Wien 2. Runde Bad Vöslau	WBGV	WBGV	Cancelled	R
2021-01-31	2021-01-31	2021-01-30	Offene Hallen-LM 2. Runde Hohenems	VBGV	VBGV	Cancelled	Int R
2021-02-06	2021-02-07	2021-02-05	BLC-Senioren	ÖMGV	LIPIZ	Cancelled	R
2021-02-13	2021-02-14	2021-02-12	BLC-Jugend & allg. Klasse	ÖMGV	PSV	Cancelled	R
2021-02-18	2021-02-18	2021-02-17	29. Int. Offene PSV Hallenvereinsmeisterschaft	PSV	PSV	Cancelled	Int
2021-02-20	2021-02-21	2021-02-19	31. Int. PSV-Hallentrophy	PSV	PSV	Cancelled	Int R
2021-02-27	2021-02-28	2021-02-26	7. 24 Stunden M&G Marathon Hohenems	DORN	DORN	Approved	Int
2021-02-27	2021-02-27	2021-02-26	Offene Hallenclubmeisterschaft Bad Vöslau	BADV	BADV	Cancelled	R

BANGOLF ARENA ONLINE (SWE)

We

Home Tournaments Members HCP Clubs Courses Districts Categories My Page Events Federations About

ELITSERIEN

Properties Edit Result Participants Categories Export Import

Tournament name:

Tournament type:

BangolfArena tournament type:

A result (18 lanes) is calculated for representing

A team result is calculated for representing

Promotor:

Organizer:

International: ☒

Status:

Start date/time:

End date:

Last registration date/time:

Number of courses:

Course: [More](#)

Course: [More](#)

Number of rounds:

Result web page:

Tournament info web page:

Player licenses: The organisation has no player licenses defined

Not applied
|
Applied
|
Approved
|
Open for registration
|
Closed for registration
|
Data retrieved
|
Result reported
|
Result calculated

BAO est intégré à Bangolf Arena via l'exportation de fichiers XML. Le tournoi est créé dans BAO et plusieurs propriétés sont transférées vers Bangolf Arena, y compris les joueurs.

3.18. Organisation du tournoi

Le personnel du tournoi peut être défini dans BAO. L'organisation est présentée sur la page d'informations du tournoi dans les pages Internet de Bangolf Arena. Des règles peuvent être définies, par exemple que seuls les membres titulaires d'une licence d'arbitre peuvent être sélectionnés comme arbitres. Il sera possible, par exemple, de voir combien de fois une personne a été arbitre dans des tournois.

Select assignment:

- Tournament director
- Tournament officer
- Assistant tournament officer
- Head referee
- Referee
- Federation representative
- Representative
- Head of jury
- Jury member
- Media manager
- Media team member
- Starter
- Speaker
- Organiser staff
- Green room staff
- Bangolf Arena team leader
- Bangolf Arena team member

3.19. s sur le type de tournoi

Pour faciliter encore davantage les choses, la fédération peut créer des types de tournois qui servent de modèles pour des tournois présentant des caractéristiques similaires.

TOURNAMENT TYPES

Name	BA type	Days	Rounds	Clubs	Districts	Lowest RL value
Bundesliga	TeamMatch			False	False	0,000
Bundesländercup	NotDefined			False	False	0,000
Dachverbandsveranstaltung	NotDefined			False	True	1,250
Hauptturnier Freiluft	NotDefined			True	True	0,750
Hauptturnier Halle	NotDefined			True	True	0,750
Landesliga / Landesmeisterschaft	NotDefined			False	True	0,500
Landesmeisterschaft KO	IndCup			False	True	0,500
Landesmeisterschaft/Landesliga Halle	NotDefined			False	True	0,500
Nationale und internationale Turniere KO-Bewerb	IndCup			True	True	0,750
Offene Hallenlandesmeisterschaft	NotDefined			False	True	0,750
Weitere Nebenturniere	NotDefined			True	True	
ÖM/ÖJM/EM/WM/EC	NotDefined			False	False	
ÖM/ÖJM/EM/WM/EC KO-Bewerb	IndCup			False	False	

A tournament type is a template that can be used to faster set up tournaments with similar properties.

3.20. Inscription des joueurs

BAO dispose d'une interface utilisateur rapide et facile à utiliser pour l'inscription des joueurs aux tournois.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

Select laWelcome lai

HomeTournamentsMembersRankingClubsCoursesDistrictsCategoriesMy PageEventsFederationsAbout

30. INTERNATIONALE PSV HALLENTROPHY

PropertiesEditRegister participantsParticipantsCategoriesExportImport

SEARCH TO ADD PLAYERS:

First name:

Last name:

License number:

Federation:

Österreichischer Bahnengolfverband

Club:

Search

REGISTERED PLAYERS (8)

	Name	Category	Club	Country	Year of birth	Tournament category
☐	Claudia Schuster	Weibliche Senioren 1	1. SMGSC Werfen	AUT	1968	Weibliche Senioren 1
☐	Friedrich Dangel	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1961	Männliche Senioren 2
☐	Lukas Schuster	Männliche Jugend	1. SMGSC Werfen	AUT	2003	Männliche Jugend
☐	Maria Münnich	Weibliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1957	Weibliche Senioren 2
☐	Reinhard Schuster	Männliche Senioren 2	1. SMGSC Werfen	AUT	1961	Männliche Senioren 2
☐	Roland Lidlgruber	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1959	Männliche Senioren 2
☐	Rosa Dangel	Weibliche Senioren 1	Polizei SV Steyr	AUT	1962	Weibliche Senioren 1
☐	Rudolf Laimer	Männliche Senioren 2	Polizei SV Steyr	AUT	1957	Männliche Senioren 2

Delete

Si un joueur n'est pas inscrit au tournoi dans BAO, il est toujours possible d'ajouter des joueurs dans Bangolf Arena lors du déroulement du tournoi. La base de données locale des joueurs dans le client PC Bangolf Arena sera synchronisée avec BAO.

Les inscriptions aux tournois WMF seront gérées depuis BAO, ce qui sera beaucoup plus simple si la fédération dispose déjà de tous les joueurs dans BAO.

Il est possible d'inscrire des joueurs d'autres fédérations dans BAO. Mais ils doivent être sélectionnés dans d'autres fédérations et non ajoutés en tant que joueurs étrangers dans la mauvaise fédération.

3.21. Transmettre les résultats à BAO depuis BA

Une fois qu'un tournoi a été joué dans BA, il peut être signalé à BAO pour un éventuel calcul du classement. BAO n'est pas un système de résultats, ce qui signifie que son objectif n'est pas d'afficher les résultats des tournois. Certains résultats des joueurs de la fédération sont affichés, mais les résultats des équipes et des joueurs étrangers ne le sont pas.

Les résultats réels du tournoi peuvent être consultés dans BAO en cliquant sur le lien « Résultats complets » :

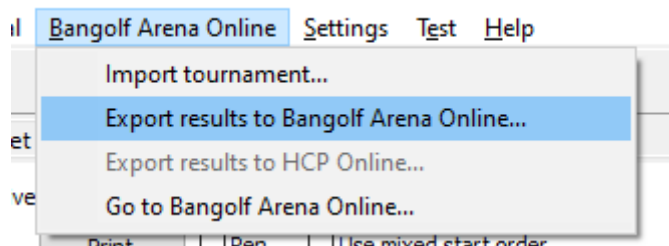
51. PREIS DER STADT STEYR RESULT

Properties Result Participants Categories Teams Organisation

Complete results

Seuls les joueurs ayant obtenu des résultats dans leur propre fédération peuvent être réimportés dans BAO.

Dans BA, vous exportez les résultats vers un fichier XML à partir de ce menu :



Le fichier XML est importé dans le tournoi à partir de l'onglet Importation BAO.

51. PREIS DER STADT STEYR

Properties Edit Result Participants Categories Teams Organisation **Import**

3.22. Classement et handicap

Le classement et le handicap peuvent être calculés par BAO. BAO prend en charge plusieurs systèmes de classement et la fédération a la possibilité d'utiliser BAO comme système de classement.

BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [Ranking](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#) [Categories](#) [M](#)

RANKING 2020-01-01

Ranking 2020-01-01 ▼

Place	Name	Club	Tournaments	RL value
1	Reinhard Schuster	1. SMGSC Werfen	10	0,453
2	Manfred Lindmayr	BGC Wien	10	0,494
3	Adriano Steiner	UBGC Dornbirn	10	0,607
4	Rupert Westenthaler	ASKÖ MGC Bischofshofen	10	0,630
5	Anton Wechselberger	MSV Unterland	10	0,777
6	Hans Peter Werner	1. MGC Vösendorf	10	0,792
7	Harald Exl	Polizei SV Steyr	10	0,802

BANGOLF ARENA ONLINE (SWE)

[Home](#) [Tournaments](#) [Members](#) [HCP](#) [Clubs](#) [Courses](#) [Districts](#)

HANDICAP FELT

[Felt](#) [EB](#) [Concrete](#) [MOS](#)

☒ Official ranking (at least 3 played tournaments) ☐ All players

Plac	Namn	Klubb	Tävlingar	HCP
1	Dan Trulsson	Tantogårdens BGK	3	1,4
2	Mats Olsson	Sjövikens IF	5	3,5
3	Mats Nilsson	Perstorps BGK	5	3,5
4	Lars Isberg	Malmö BGK	5	3,8
5	Magnus Jeppsson	Malmö BGK	6	4,6

3.23. Ma page

Lorsque vous vous connectez au système, vous accédez à la page « Ma page » où l'utilisateur connecté trouve les données et les fonctions qui le concernent.

3.24. Statistiques des membres

Il est possible de consulter les statistiques des membres d'une fédération. Vous les trouverez dans le menu « À propos ».

 **BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)**

Select language ▼ [Log in]

HomeCalendarMembersRankingClubsCoursesDistrictsCategoriesMy PageLogFederationsAbout

MEMBER STATISTICS

☐ District ☐ Club ☐ Category ☒ Sex ☐ Age ☐ Player license ☐ License fee

Search

Sex	Count	%
Male	658	67,6
Female	315	32,4

2 entries

3.25. Statistiques des cours

Il est possible de consulter les statistiques des cours au sein d'une fédération ou dans toutes les fédérations. Vous les trouverez dans le menu « À propos ».

 **BANGOLF ARENA ONLINE (AUT)**

Select language ▼ [Log in]

HomeCalendarMembersRankingClubsCoursesDistrictsCategoriesMy PageLogFederationsAbout

COURSE STATISTICS

☐ District ☐ Owner ☒ System ☐ All federations ☐ WMF courses only ☐ Approved WMF courses only

Search

System	Count	%
Miniaturegolf	44	55,7
Concrete	25	31,6
Feltgolf	5	6,3
MOS	5	6,3

4 entries

3.26. Statistiques des couloirs

Il est possible de consulter les statistiques des couloirs dans une fédération ou dans toutes les fédérations. Vous les trouverez dans le menu « À propos ».

LANE STATISTICS

☐ Course
☒ Lanes
☐ All federations
☐ WMF courses only
☐ Approved WMF courses only

Search	
Lane	Lanes
Middle hill	43
Angle	41
Flat loop	41
Pyramids	41
Lightning	40

3.27. Enregistrement des modifications de données

La journalisation de toutes les modifications de données dans un système est une fonctionnalité très utile qui fait défaut à de nombreux systèmes. BOA prend en charge la journalisation de plusieurs modifications de données.

La page de journalisation prend également en charge le flux d'approbation des données, dans lequel certaines modifications doivent être acceptées par d'autres personnes.

Home	Calendar	Members	Clubs	Courses	Districts	Categories	My Page	Log	Federations	About
------	----------	---------	-------	---------	-----------	------------	---------	-----	-------------	-------

Log

☐ User
☐ Waiting for

Time	Event	Name	Details	Waiting for	
2021-01-30 11:38	Transfer request	Camilla Lindoff	Malmö BGK -> Uppsala BGK	Sydsvenska	Approve
2021-01-29 14:24	Waiting	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno	Waiting for ITA and WMF	
2021-01-29 07:40	Transfer approved by district	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno		
2021-01-29 07:40	Transfer request	Agneta Harrysson	Asarums BGK -> ASMI Valdarno		

Sélectionnez l'utilisateur pour voir qui a modifié les données. Sélectionnez « En attente » pour ne voir que les événements en attente d'approbation.

Cliquez sur Approuver pour approuver la modification.

4. Intégrations avec d'autres systèmes

BAO fonctionne bien sûr très bien avec Bangolf Arena (BA) et BAMS.

BAO n'est pas lié à BA et BAMS. Il existera un point d'intégration facile qui permettra à d'autres systèmes de s'intégrer à BAO. Cela rend également l'investissement dans BAO pérenne. Certaines fédérations utilisent déjà BAO avec un autre système de classement ou une autre base de données principale.

5. Migration depuis d'anciens systèmes

Si une fédération dispose d'anciennes données dans un autre système, celles-ci peuvent être migrées vers BAO. En général, l'importation des joueurs et des clubs est incluse lorsque une fédération s'inscrit pour utiliser BAO.

6. Calendrier

2011 - 2014 : Prototypage initial

2015 : une première version a été mise à la disposition du public

2015 : le système a été utilisé pour quelques tournois tests avec des données réelles

2016 - 2018 : Développement mineur.

2019 : première fédération signataire pour utiliser BAO. Développement majeur.

2020 : Développement majeur. 6 fédérations utilisent BAO.

2021 : La WMF offre un accès gratuit à BAO au niveau 1 pour toutes les fédérations.

2023 : 15 fédérations utilisent BAO.

Le système devrait être considérablement développé et bénéficier de nouvelles fonctionnalités au cours des prochaines années.